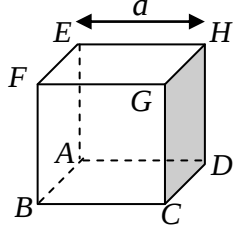


حيث C' المسقط العمودي للنقطة C على المستوي (P) .
 تطبيق: ليكن المكعب $ABCDEFGH$ الذي طول حرفه a .



(1) احسب الجداء السلمي $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{GE}$.

(2) احسب الجداء السلمي $\overrightarrow{DB} \cdot \overrightarrow{GC}$.

(3) نختار المعلم المتعامد والمتجانس

$$(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$$

1- عيّن إحداثيات كل رؤوس هذا المكعب.

ب- أجب الآن بطريقة تحليلية عن السؤالين (1 و 2).

(6) المعادلة الديكارتية لمستوى:

كل مستوي في الفضاء له معادلة ديكارتية من الشكل:

$$ax + by + cz + d = 0 \quad \text{حيث } a, b, c \text{ ليست كلها معدومة.}$$

$\vec{n}(a; b; c)$ يسمّى شعاعاً ناظماً (عمودياً) على هذا المستوي.

ملاحظة: لتعيين شعاع ناظمي للمستوي (P) ، يكفي أن نعيّن

شعاعاً عمودياً على شعاعين غير متوازيين من (P) .

(7) كيفية تعيين معادلة ديكارتية لمستوي معين بثلاث نقط:

لتعيين معادلة ديكارتية للمستوي (P) المعين بالنقط A, B, C

نبحث عن شعاع ناظمي $\vec{n}(a, b, c)$ للمستوي (P) وذلك بحل

$$\begin{cases} \overrightarrow{n} \cdot \overrightarrow{AB} = 0 \\ \overrightarrow{n} \cdot \overrightarrow{AC} = 0 \end{cases} \quad \text{والجملّة التالية} \quad \text{و بعد تعيين } a, b, c \text{ تكون معادلة}$$

المستوي (P) من الشكل $ax + by + cz + d = 0$ ، ثم يتمّ تعيين

d بتعويض إحداثيات إحدى النقط A, B, C في المعادلة.

تطبيق: تحقق أن النقط $A(-1, 0, 1), B(1, 2, -1), C(0, 3, 1)$

تعيّن مستويًا، ثم اكتب معادلة ديكارتية لهذا المستوي.

تنبيه هام: إذا طلب منا أن نبيّن أن النقط A, B, C تعيّن

مستويًا (P) معرفًا بمعادلته، فيكفي أن نبيّن أن إحداثيات كل

من هذه النقط تحقق معادلة المستوي (P) .

تطبيق: $A(1, 1, 0), B(2, 1, 1), C(-1, 2, -1)$ ثلاث نقط

من الفضاء ليست على استقامة واحدة.

بيّن أن معادلة المستوي (ABC) هي: $x + y - z - 2 = 0$.

(8) مستويات خاصة:

✓ $z = 0$ هي معادلة ديكارتية للمستوي $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

✓ $x = 0$ هي معادلة ديكارتية للمستوي $(O; \vec{j}; \vec{k})$.

✓ $y = 0$ هي معادلة ديكارتية للمستوي $(O; \vec{i}; \vec{k})$.

(9) بُعد نقطة عن مستوي:

بُعد النقطة $M_0(x_0, y_0, z_0)$ عن المستوي (P) ذي المعادلة

$$ax + by + cz + d = 0 \quad \text{تُحسب بالدستور التالي:}$$

$$d(M_0, P) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

في كل ما يأتي، نفرض أن الفضاء منسوب إلى معلم

متعامد ومتجانس $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$.

(1) كيفية إثبات توازي أو عدم توازي شعاعين:

* لإثبات أن الشعاعين $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ و $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$ متوازيان

$$\text{يكفي أن نثبت أن } \frac{\alpha}{\alpha'} = \frac{\beta}{\beta'} = \frac{\gamma}{\gamma'}$$

ملاحظة 1: إذا انعدمت α' أو β' أو γ' فلا تُكتب النسبة التي

انعدم مقامها، ونشترط أن تنعدم المركبة التي تقابل المركبة

المعدومة في الشعاع الآخر حتى نحافظ على توازي الشعاعين.

* لإثبات أن الشعاعين $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ و $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$ غير

متوازيين، يكفي أن نثبت أن التناسب $\frac{\alpha}{\alpha'} = \frac{\beta}{\beta'} = \frac{\gamma}{\gamma'}$ غير محقق

ولو بعدّ تساوي نسبتيين منه.

ملاحظة 2: يمكن أيضاً أن نبيّن أن الشعاعين $\vec{u}$ و $\vec{u}'$ متوازيان

بإثبات وجود عدد حقيقي t يحقق $\vec{u} = t\vec{u}'$.

تطبيق: اذكر ما إذا كان $\vec{u}$ و $\vec{v}$ متوازيين أم لا مع التعليل:

(أ) $\vec{u}(-1, 3, 2)$ ؛ $\vec{v}(2, -6, -4)$ (ب) $\vec{u}(2, 0, 1)$ ؛ $\vec{v}(1; 0; 0, 5)$.

(ج) $\vec{u}(2, 1, -1)$ ؛ $\vec{v}(-6, 3, -3)$ (د) $\vec{u}(2, 0, 0)$ ؛ $\vec{v}(7, 0, 0)$.

(2) كيفية إثبات استقامية أو عدم استقامية ثلاث نقط:

* لإثبات أن النقط A, B, C في استقامية يكفي أن نثبت - مثلاً -

$$\overrightarrow{AB} \parallel \overrightarrow{AC}$$

* لإثبات أن النقط A, B, C ليست في استقامية يكفي أن نثبت

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} \neq 0$$

تطبيق: اذكر، في كل حالة، ما إذا كانت النقط A, B, C في

استقامية مع التعليل: (أ) $A(1, 1, 0), B(2, 1, 1), C(-1, 2, -1)$.

(ب) $A(2, 1, -1), B(3, 1, 0), C(4, 1, 1)$.

(3) كيفية إثبات أن ثلاث نقط تعيّن مستويًا:

* لإثبات أن النقط A, B, C تعيّن مستويًا يكفي أن نثبت أنها

ليست في استقامية أي أن $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} \neq 0$ - مثلاً -.

تطبيق: تحقق أن النقط $A(1, 1, -1), B(0, 1, 2), C(2, 1, 1)$

تعيّن مستويًا.

(4) كيفية إثبات تعامد أو عدم تعامد شعاعين:

* لإثبات أن الشعاعين $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ و $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$ متعامدان

يكفي أن نثبت أن $\vec{u} \cdot \vec{u}' = 0$ أي $\alpha\alpha' + \beta\beta' + \gamma\gamma' = 0$.

* لإثبات أن الشعاعين $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ و $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$ غير

متعامدين يكفي أن نثبت أن $\alpha\alpha' + \beta\beta' + \gamma\gamma' \neq 0$.

تطبيق: هل الشعاعان $\vec{u}(2, 1, 3)$ و $\vec{v}(0, 3, -1)$ متعامدان؟

(5) استخدام خاصية الإسقاط لحساب الجداء السلمي لشعاعين:

A, B نقطتان من المستوي (P) و C نقطة لا تنتمي إلى (P)

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC'}$$

لدينا: $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC'}$

✓ **تطبيق:** احسب بُعد النقطة $A(2, -1, 1)$ عن المستوي (P)

ذي المعادلة $x - 2y + 2z + 3 = 0$.

(10) التمثيل الوسيطى لمستقيم في الفضاء:

المستقيم (D) الذي يشمل النقطة $A(x_0, y_0, z_0)$ و يوازي الشعاع $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ ، له تمثيل وسيطي من الشكل:

$$(D): \begin{cases} x = x_0 + \alpha t \\ y = y_0 + \beta t \\ z = z_0 + \gamma t \end{cases} ; t \in \mathbb{R}$$

($\vec{u}$ هو شعاع توجيه لـ (D))

✓ **تطبيق:** اكتب تمثيلا وسيطيا للمستقيم (AB) الذي يشمل

النقطتين $A(1, 1, -1)$ و $B(0, 1, 2)$.

(11) بُعد نقطة عن مستقيم:

لحساب بُعد نقطة A عن مستقيم (D) ، نعين مسقطها العمودي

H على هذا المستقيم ، ويكون بُعد A عن (D) هو الطول AH

✓ **تطبيق:** لتكن النقطة $A(2, 1, -1)$ و ليكن المستقيم (D) الذي

$$\begin{cases} x = -1 + 2t \\ y = 1 - 2t \\ z = 2 - t \end{cases} ; t \in \mathbb{R}$$

احسب بُعد A عن (D)

(12) سطح الكرة في الفضاء:

* معادلة سطح الكرة:

معادلة سطح الكرة (S) ذات المركز $\omega(x_0, y_0, z_0)$

و نصف القطر R تُكتب كما يلي :

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$$

✓ **تطبيقات:**

ت 1: جد معادلة سطح الكرة ذات المركز $\omega(1, -2, 0)$ و نصف

القطر 3.

ت 2: عيّن مركز و نصف قطر سطح الكرة المعيّن بالمعادلة

$$x^2 + (y - 2)^2 + (z + 1)^2 = 8$$

* **المسألة العكسية:**

لتكن (E) : مجموعة النقط $M(x, y, z)$ من الفضاء حيث:

$$x^2 + y^2 + z^2 + ax + by + cz + d = 0$$

لمعرفة طبيعة (E) ، يمكن استعمال إحدى الطريقتين التاليتين:

1. **طريقة المميز:** نحسب المميز $k = \frac{a^2 + b^2 + c^2}{4} - d$

I- إذا كان $k < 0$ ، فإن $(E) = \emptyset$.

II- إذا كان $k = 0$ ، فإن $(E) = \left\{ M \left(-\frac{a}{2}, -\frac{b}{2}, -\frac{c}{2} \right) \right\}$.

III- إذا كان $k > 0$ ، فإن (E) هي سطح كرة مركزها

$$\omega \left(-\frac{a}{2}, -\frac{b}{2}, -\frac{c}{2} \right) \text{ و نصف قطرها } R = \sqrt{k}$$

2. **طريقة إتمام المربع:**

وهي طريقة معروفة تستخدم فيها المتطابقات الشهيرة.

ترجيح: إذا اشتملت المعادلة على وسيط ، يُفضّل استخدام طريقة المميز ، أمّا إذا لم تشتمل على ذلك فيبدو أنّ الطريقة الثانية أنسب.

✓ **تطبيق:** تعرّف على مجموعة النقط (E) من الفضاء

و أعط عناصرها المميّزة في كلّ حالة :

$$(A) \quad x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 2y - 4z + 2 = 0$$

$$(B) \quad x^2 + y^2 + z^2 + 4x - 2z + 5 = 0$$

(13) الوضعية النسبية لمستقيمين في الفضاء :

ليكن المستقيم (D) الذي شعاع توجيهه $\vec{u}$ ، و المستقيم (D')

الذي شعاع توجيهه $\vec{u}'$.

أ- إذا كان $\vec{u} // \vec{u}'$ فإن (D) و (D') متوازيان (إمّا

متوازيان و مختلفان و إمّا منطبقان).

ب- إذا كان $\vec{u} \wedge \vec{u}' \neq \vec{0}$ فإن (D) و (D') غير متوازيين

(إمّا متقاطعان و إمّا من مستويين مختلفين).

☞ **ملاحظة :** في التطبيقات ، نوضّح كيف يمكن التمييز

بين هذه الحالات الأربع.

✓ **تطبيق:** ليكن المستقيمات (D_1) ، (D_2) ، (D_3) ، (D_4)

المعرفة بتمثيلاتها الوسيطية التالية على الترتيب :

$$\begin{cases} x = 1 - t_2 \\ y = 4 + 3t_2 \\ z = 5 - t_2 \end{cases} ; t_2 \in \mathbb{R} \quad ; \quad \begin{cases} x = -2 + 5t_1 \\ y = -1 - t_1 \\ z = 3 + 4t_1 \end{cases} ; t_1 \in \mathbb{R}$$

$$\begin{cases} x = 2 + 2t_4 \\ y = 1 - 6t_4 \\ z = 6 + 2t_4 \end{cases} ; t_4 \in \mathbb{R} \quad ; \quad \begin{cases} x = t_3 \\ y = 1 - 3t_3 \\ z = 4 + t_3 \end{cases} ; t_3 \in \mathbb{R}$$

ادرس الوضعية النسبية لكلٍّ من (D_1) مع (D_2) ثم (D_1) مع

(D_3) ثم (D_2) مع (D_3) و أخيرا (D_2) مع (D_4) .

(14) الوضعية النسبية لمستقيم مع مستو في الفضاء :

نعتبر المستقيم (D) و المستوي (P) في الفضاء.

هناك ثلاث حالات محتملة :

أ- الحالة الأولى : (D) محتو في (P) .

ب- الحالة الثانية : (D) يوازي تماما (P) (تقاطعهما خالٍ).

ج- الحالة الثالثة : (D) يقطع (P) .

☞ **ملاحظة :** في التطبيقات ، نوضّح كيف يمكن التمييز

بين هذه الحالات الثلاث.

✓ **تطبيق:** نعتبر المستقيم (D) ذا التمثيل الوسيطى التالي:

$$(P_1): \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 - t \\ z = t \end{cases} ; t \in \mathbb{R} \quad \text{و المستويات: } \begin{cases} 2x + y - z - 3 = 0 \\ -4x - 2y + 2z + 1 = 0 \end{cases}$$

$$(P_2): x - y + z - 6 = 0 ; (P_3): x - y + z - 6 = 0$$

ادرس الوضعية النسبية للمستقيم (D) مع كلّ من المستويات

(P_1) ثم (P_2) ثم (P_3) .

(15) الوضعية النسبية لمستويين في الفضاء :

نعتبر المستويين (P) و (P') المُعرَّفين بمعادلتيهما كما يلي :

$$(P): ax + by + cz + d = 0 ; (P'): a'x + b'y + c'z + d' = 0$$

1/ إذا كان $\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'} = \frac{d}{d'}$ فإن (P) و (P') منطبقان.

2/ إذا كان $\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'} \neq \frac{d}{d'}$ فإن (P) و (P') متوازيان تماما

3/ إذا كان التناسب $\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'}$ غير محقق فإن (P) و (P')

متقاطعان. في التطبيقات، نوضح كيف نُعيّن مستقيم تقاطعهما.

ملاحظة : في حالة انعدام a' أو b' أو c' أو d' (انظر

الملاحظة 1 في الفقرة 1 من الدليل).

تطبيق: نعتبر المستويات :

$$(P_1): 2x + y - z - 3 = 0 ; (P_2): -4x - 2y + 2z + 1 = 0$$

$$(P_3): x - y - 2z - 6 = 0 ; (P_4): -6x - 3y + 3z + 9 = 0$$

ادرس الوضعية النسبية لكلٍّ من (P_1) مع (P_2) ثم (P_1)

مع (P_3) ثم (P_1) مع (P_4) .

(16) تقاطع ثلاثة مستويات في الفضاء:

لدراسة تقاطع ثلاثة مستويات في الفضاء، يمكن أن ندرس تقاطع اثنين منهما، فإذا كانا متوازيين تماما نستنتج أن تقاطع المستويات الثلاثة خالٍ ، أما إذا كانا متقاطعين فيصبح تقاطع المستويات الثلاثة عبارة عن تقاطع مستقيم مع مستو .

تطبيق: نعتبر المستويات :

$$(P_1): 4x + y + z + 10 = 0 ; (P_2): 2x + y + 3 = 0$$

$$(P_3): x + y - z - 3 = 0 .$$

عيّن $(P_1) \cap (P_2) \cap (P_3)$.

(17) تعامد مستويين في الفضاء:

يتعامد مستويان في الفضاء إذا تعامد شعاعاهما الناظميان

بمعنى إذا كان $(P): ax + by + cz + d = 0$

و كان $(P'): a'x + b'y + c'z + d' = 0$ ، فلدينا :

$$(P) \perp (P') \text{ يعني } a.a' + b.b' + c.c' = 0$$

(18) تعامد مستقيمين في الفضاء:

يتعامد مستقيمان في الفضاء إذا تعامد شعاعا توجيهيهما.

بمعنى إذا كان $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ شعاع توجيه للمستقيم (D)

و كان $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$ شعاع توجيه للمستقيم (D') ، فلدينا :

$$(D) \perp (D') \text{ يعني } \alpha.\alpha' + \beta.\beta' + \gamma.\gamma' = 0$$

(19) تعامد مستقيم و مستو في الفضاء:

يتعامد مستقيم و مستو في الفضاء إذا توازي شعاع توجيه

هذا المستقيم مع الشعاع الناظمي لهذا المستوي.

بمعنى إذا كان $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ شعاع توجيه للمستقيم (D)

و كان $\vec{n}(a, b, c)$ شعاعا ناظميًا للمستوي (P) ، فلدينا :

$$(D) \perp (P) \text{ يعني } \frac{a}{\alpha} = \frac{b}{\beta} = \frac{c}{\gamma}$$

(20) الوضعية النسبية لسطح كرة مع مستو في الفضاء :

(S) سطح الكرة ذات المركز $\omega(x_0, y_0, z_0)$ ونصف القطر R

و (P) المستوي ذو المعادلة $ax + by + cz + d = 0$.

لتكن $d(\omega, P)$: بُعد النقطة ω عن المستوي (P) .

(1) إذا كان $d(\omega, P) > R$ ، فإن $(S) \cap (P) = \emptyset$.

(2) إذا كان $d(\omega, P) = R$ ، فإن $(S) \cap (P) = \{H\}$.

(المستوي (P) يمسّ سطح الكرة (S) في نقطة H).

(3) إذا كان $d(\omega, P) < R$ ، فإن $(S) \cap (P) = C(I, r)$.

(المستوي (P) يقطع سطح الكرة (S) وفق دائرة مركزها I

و نصف قطرها r).

كيفية تعيين العناصر المميزة في الحالتين (2) و (3):

1. نُعيّن نقطة التماس H في الحالة (2) أو النقطة I : مركز دائرة

التقاطع في الحالة (3) على أساس أنها نقطة تقاطع المستوي

(P) مع المستقيم (ωH) أو المستقيم (ωI) .

ملاحظة: نكتب التمثيل الوسيط للمستقيم (ωH) أو

المستقيم (ωI) بناءً على أن هذا المستقيم يشمل النقطة ω

و يوازي الشعاع الناظمي $\vec{n}$ للمستوي (P) .

2. يُحسب نصف القطر r لدائرة التقاطع بالقانون التالي:

$$r = \sqrt{R^2 - d^2}$$

حيث يرمز R إلى نصف قطر سطح الكرة ،

و يرمز d إلى $d(\omega, P)$ أي بُعد مركز سطح الكرة عن (P) .

(21) الوضعية النسبية لسطح كرة مع مستقيم في الفضاء :

لدراسة الوضعية النسبية لسطح كرة (S) مع مستقيم (D)

في الفضاء، نعوض x, y, z من التمثيل الوسيط لـ (D)

في معادلة (S) فنحصل على معادلة من الدرجة الثانية

مجهولها الوسيط، (وليكن t مثلاً) :

(1) إذا كان $\Delta < 0$ ، فإن $(S) \cap (D) = \emptyset$.

(2) إذا كان $\Delta = 0$ ، فالمعادلة تقبل حلاً مضاعفاً $t_1 = t_2$

و بتعويض t بقيمة الحل المضاعف في التمثيل الوسيط

لـ (D) نجد إحداثيات نقطة التماس بين (S) و (D) .

(3) إذا كان $\Delta > 0$ ، فالمعادلة تقبل حلين متميزين t_1 و t_2

و بتعويض t_1 و t_2 في التمثيل الوسيط لـ (D) ، نحصل

على إحداثيات نقطتي تقاطع (S) مع (D) .

(22) جيب تمام زاوية شعاعية :

إذا كان $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ و $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$ شعاعين يختلفان عن $\vec{0}$

فإن

$$\cos(\vec{u}, \vec{u}') = \frac{\alpha.\alpha' + \beta.\beta' + \gamma.\gamma'}{\sqrt{\alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2} . \sqrt{\alpha'^2 + \beta'^2 + \gamma'^2}}$$

(23) مرجح نقطتين:

لتكن A و B نقطتين من الفضاء، وليكن α و β عددين حقيقيين حيث $\alpha + \beta \neq 0$ ، نقول إن النقطة H هي مرجح الجملة $\{(A, \alpha); (B, \beta)\}$ إذا كان $\alpha \vec{HA} + \beta \vec{HB} = \vec{0}$.

فكرة: لإنشاء المرجح H ، يمكن استخدام إحدى العلاقتين:

$$\vec{AH} = \frac{\beta}{\alpha + \beta} \vec{AB} \quad \text{أو} \quad \vec{BH} = \frac{\alpha}{\alpha + \beta} \vec{BA}$$

نتيجة هامة: مهما كانت النقطة M من الفضاء، فإن:

$$\alpha \vec{MA} + \beta \vec{MB} = (\alpha + \beta) \vec{MH}$$

* مركز ثقل نقطتين:

إذا كان $\alpha = \beta$ ، نقول إن H هي مركز ثقل النقطتين A و B . ملاحظة 1: مركز ثقل نقطتين هو منتصفهما.

(24) مرجح ثلاث نقاط:

لتكن A, B, C ثلاث نقاط من الفضاء، وليكن α, β, γ أعدادا حقيقيّة حيث $\alpha + \beta + \gamma \neq 0$ ، نقول إن النقطة H هي مرجح الجملة $\{(A, \alpha); (B, \beta); (C, \gamma)\}$ إذا تحقق ما يلي:

$$\alpha \vec{HA} + \beta \vec{HB} + \gamma \vec{HC} = \vec{0}$$

فكرة: لإنشاء المرجح H ، يمكن- مثلا- استخدام العلاقة:

$$\vec{AH} = \frac{\beta}{\alpha + \beta + \gamma} \vec{AB} + \frac{\gamma}{\alpha + \beta + \gamma} \vec{AC}$$

نتيجة هامة 1: مهما كانت النقطة M من الفضاء، فإن:

$$\alpha \vec{MA} + \beta \vec{MB} + \gamma \vec{MC} = (\alpha + \beta + \gamma) \vec{MH}$$

تنبيه: إذا كان $\alpha + \beta + \gamma = 0$ ، فلا يوجد مرجح للنقط

A, B, C بالمعاملات α, β, γ ؛ و يكون الشعاع $\alpha \vec{MA} + \beta \vec{MB} + \gamma \vec{MC}$ شعاعا ثابتا (مستقلا عن M)، و يتم تحويل العبارة بإدخال إحدى النقط المعلومة و استعمال علاقة Chasles.

نتيجة هامة 2: إذا كانت H مرجح الجملة

$\{(A, \alpha); (B, \beta); (C, \gamma)\}$ ، فمهما كانت النقطة M من الفضاء

$$\alpha MA^2 + \beta MB^2 + \gamma MC^2 = (\alpha + \beta + \gamma) MH^2 + \alpha HA^2 + \beta HB^2 + \gamma HC^2$$

* إحداثيات مرجح ثلاث نقاط:

إذا كان $A(x_A, y_A, z_A)$ ؛ $B(x_B, y_B, z_B)$ ؛ $C(x_C, y_C, z_C)$ فإن إحداثيات المرجح H تحسب كما يلي:

$$x = \frac{\alpha x_A + \beta x_B + \gamma x_C}{\alpha + \beta + \gamma} \quad ; \quad y = \frac{\alpha y_A + \beta y_B + \gamma y_C}{\alpha + \beta + \gamma}$$

$$z = \frac{\alpha z_A + \beta z_B + \gamma z_C}{\alpha + \beta + \gamma}$$

* مركز ثقل ثلاث نقاط:

نقول إن النقطة G هي مركز ثقل النقط A, B, C إذا كان:

$$\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0}$$

إحداثيات مركز ثقل النقط A, B, C :

$$y_G = \frac{y_A + y_B + y_C}{3} \quad ; \quad x_G = \frac{x_A + x_B + x_C}{3}$$

$$z_G = \frac{z_A + z_B + z_C}{3}$$

(25) مرجح أربع نقط أو أكثر:

يُعرف مرجح أربع نقط أو أكثر بنفس الكيفية التي عرّف بها مرجح ثلاث نقط (انظر الفقرة 24).

(26) المستوي المحوري:

H و H' نقطتان متمايزتان من الفضاء. المستوي المحوري للقطعة $[HH']$ هو المستوي العمودي على $[HH']$ في منتصفها

(27) مجموعات النقط في الفضاء:

نتيجة 1: نقطة H من الفضاء و k عدد حقيقي موجب تماما

مجموعة النقط M من الفضاء التي تحقق $HM = k$ هي:

اسطح الكرة ذات المركز H و نصف القطر k .

نتيجة 2: H و H' نقطتان متمايزتان من الفضاء.

مجموعة النقط M من الفضاء التي تحقق $MH = MH'$ هي:

المستوي المحوري للقطعة $[HH']$.

نتيجة 3: H و H' نقطتان متمايزتان من الفضاء.

مجموعة النقط M من الفضاء حيث $\vec{MH} \cdot \vec{MH'} = 0$ هي:

اسطح الكرة ذات القطر $[HH']$.

نتيجة 4: نقطة H من الفضاء و $\vec{U}$ شعاع ثابت غير $\vec{0}$.

مجموعة النقط M من الفضاء التي تحقق $\vec{MH} \cdot \vec{U} = 0$ هي:

المستوي الذي يشمل النقطة H و يعامد الشعاع $\vec{U}$.

(28) التمثيل الوسيطى لمستوى في الفضاء:

في الفضاء، نعتبر النقطة $A(x_0, y_0, z_0)$ و الشعاعين غير

المتوازيين $\vec{u}(\alpha, \beta, \gamma)$ و $\vec{u}'(\alpha', \beta', \gamma')$. التمثيل الوسيطى

للمستوي (P) الذي يشمل A و يوازي $\vec{u}$ و $\vec{u}'$ يُعطى كالتالي:

$$(P): \begin{cases} x = x_0 + \alpha t + \alpha' \lambda \\ y = y_0 + \beta t + \beta' \lambda \\ z = z_0 + \gamma t + \gamma' \lambda \end{cases} ; t \in \mathbb{R}; \lambda \in \mathbb{R}$$

(29) كيفية إثبات أن أربع نقط تنتمي إلى نفس المستوي:

لإثبات أن النقط A, B, C, D تنتمي إلى نفس المستوي

نبيّن أن ثلاثة منها تشكل مستويا، و أن الرابعة تنتمي إليه.

طريقة أخرى: نبيّن- مثلا- أنه يوجد عددان حقيقيّان

$$\alpha \vec{AB} + \beta \vec{AC} = \vec{AD} \quad \text{بحيث } \alpha \text{ و } \beta$$

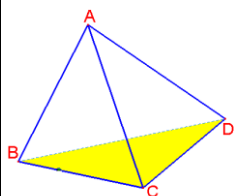
(30) حجم رباعي وجوه:

يُحسب الحجم V لرباعي الوجوه بالقانون

$$V = \frac{S \times h}{3}$$

التالي: حيث ترمز S إلى

مساحة القاعدة و ترمز h إلى الارتفاع.



إعداد الأستاذ: محمد جبالي